

Chers amis, chères amies,

Comme convenu, je vous adresse les dernières recommandations concernant le Grand Prix. Un stand de l'AS, dédié aux commissaires de parcours sera installé près du secrétariat. Nous vous prions de bien vouloir vous présenter environ ½ heure avant votre prise de poste afin que nous vous remettions votre polo blanc et votre badge de commissaire ( pour mémoire : dress code : dans la mesure du possible pantalons bleu marine ou foncés et casquette blanche), vos drapeaux à damiers afin de marquer l'emplacement des balles dans les rough et un drapeau jaune afin de donner la direction du drive ( par exemple au 11 au 13 au 15 etc...). Pour les trous 1 et 10 les starters sont chargés de donner la direction du drive. Vous trouverez en PJ une feuille avec un rappel des gestes à connaître et les numéros de téléphone à appeler en cas de problème. A ce sujet, je me permets de vous rappeler que vous ne devez jamais intervenir sur un problème de règles, les joueurs doivent se mettre d'accord ou un arbitre doit être appelé. Pour la définition du point d'entrée d'une balle dans une zone à pénalité pensez à prendre un point de repère mais laissez les joueurs décider entre eux et ne donner votre avis que sur demande des joueurs. **En cas de désaccord** demandez leur d'appeler un arbitre, faite le s'ils vous le demandent et ne donner votre avis qu'à l'arbitre.

Notez bien que votre fonction principale est de noter, éventuellement marquer la position d'une balle dans le rough. Retenez bien les gestes à faire en fonction de la situation. Si vous avez à traverser le fairway afin de marquer une balle de l'autre coté sachez que vous avez officiellement 45 secondes pour le faire ce qui est largement suffisant à la vue de la largeur de nos fairways.... (rires !!!!)

Selon le trou sur lequel vous êtes affectés nous pourrons vous accompagner en voiturette. Personnellement je ferai régulièrement le tour du parcours afin de vous porter de l'eau ou des barres pour ceux qui le désirent Vous pouvez vous munir d'une canne siège ou d'un petit pliant. En fonction de la météo pensez parapluie, boissons etc.

N'oubliez pas que sur certains trous des joueurs partiront au fer et d'autres avec un driver... ce qui change la zone d'arrivée de la balle. Essayez de voir le club choisi par le joueur afin de ne pas être surpris. En tout cas placez-vous toujours proche d'un arbre afin de vous protéger d'une balle égarée...

Pour rappel les vacances du vendredi et du samedi sont d'environ 3 heures et le dimanche d'environ 2,30 heures.

Merci de penser, pour ceux qui ne l'on pas encore fait, à nous faire parvenir votre attestation de bénévolat.

Dans la mesure du possible n'oubliez pas qu'aux environs de 17/18 heures le dimanche aura lieu la remise des prix sur le green du 18. Votre présence en tenue nous permettrait de faire une remise des prix ayant « une certaine allure » et de vous offrir les photos de fin de Grand Prix.

Il me reste, en mon nom et au nom de l'ensemble des membres de l'AS et du comité d'organisation, à vous remercier très sincèrement pour votre aide. Un tel évènement n'est pas envisageable sans votre engagement et votre dévouement pour notre club.

Pour le comité d'organisation  
Philippe Viargues

## Conseils aux commissaires

Soyez attentifs.

Penser à bien visualiser le point d'entrée de la balle dans une zone à pénalité, mais, ne donner son avis que si les joueurs vous le demande.

Marquer les balles non situées sur le fairway à l'aide des drapeaux à damiers.

Vous ne devez jamais intervenir sur un problème de règles, les joueurs doivent se mettre d'accord ou un arbitre doit être appelé.

Ne pas quitter son poste avant l'arrivée de votre successeur ou le passage de la dernière partie

### Signaux pour joueurs et commissaires



Balle non localisée  
Jouer une provisoire



Je vois où est la balle  
Jouer une balle n'est pas nécessaire



Balle Hors limites  
Jouer une balle provisoire par prudence



Un arbitre est demandé

### Numéros à appeler en cas d'urgences :

Arbitre principal : François Chipot : 06 81 98 98 01

En cas de problèmes d'ordre général :

Luka : 06 79 68 87 88

Philippe : 06 20 02 06 55

Accueil du Golf : 05 58 41 68 30

Services d'urgence 15 112

Merci pour votre participation

Rappels et commentaires à propos des règles et des règles locales.

## 1) Hors limites

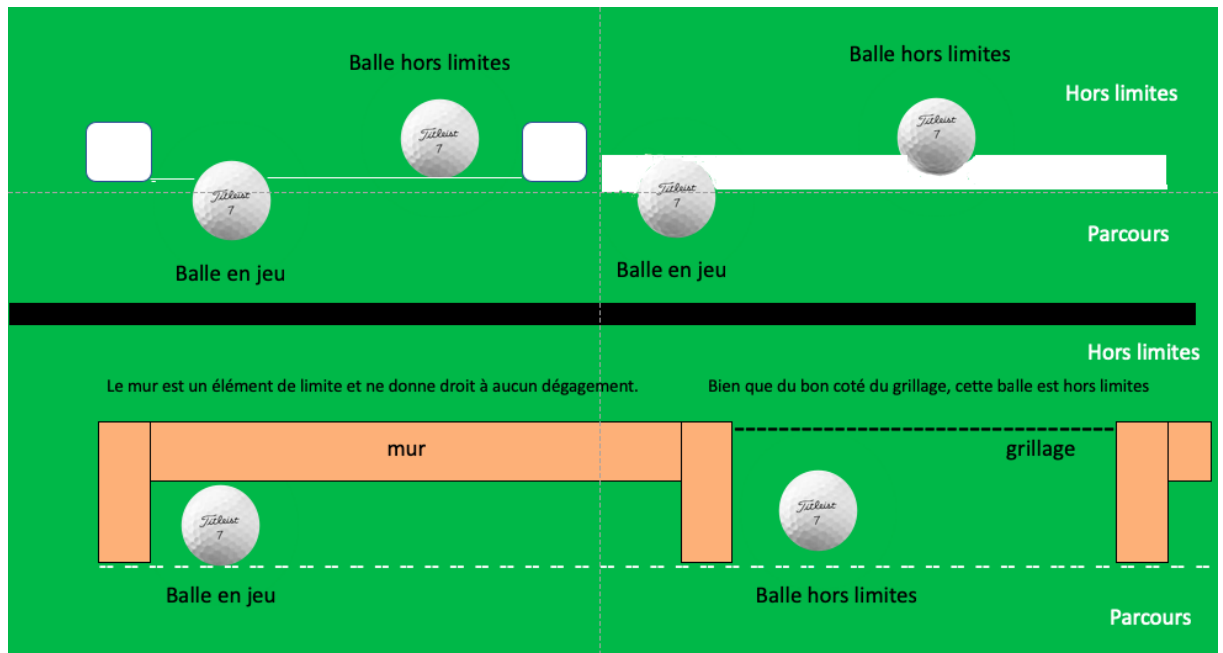
Les éléments de limites sont considérés **inamovibles** et ne donnent droit à **aucun dégagement gratuit**.

Les ligne de hors limites sont hors limites.

Lorsqu'une ligne de hors limites est définie par des piquets ou une clôture, la lisière des limites est définie par la ligne entre les points **côté parcours** des piquets ou des poteaux de clôtures.

Une balle est hors limites si elle est toute entière hors limites.

Si une balle repose hors limites (ou est perdue) le joueur doit prendre un dégagement coup et distance, c'est-à-dire jouer une autre balle avec un coup de pénalité depuis l'endroit où le coup précédent a été joué (voir R14.6).



## 2) Zones à pénalités -ZAP

S'il y a un doute sur le fait qu'une balle repose ou non dans une zone à pénalité et qu'elle n'est pas retrouvée, la balle doit être considérée comme perdue et une balle doit être rejouée à l'endroit du dernier coup avec un coup de pénalité. (R18.2b)

Par décision du comité à Seignosse il n'y a que des ZAP rouges :

Ce qui veut dire :

-on peut choisir de jouer sans pénalité dans la ZAP (jouer la balle comme elle repose).

**Ou avec un coup de pénalité** le joueur peut se dégager selon l'une des options suivantes :

- dégagement coup et distance (où le coup précédent a été joué) - R17.1d(1)
- dégagement en arrière, sur la ligne drapeau/point d'entrée dans la ZAP.
- dégagement à moins de 2 longueurs de club du point d'entrée dans la ZAP, sans se rapprocher du drapeau.

Pour les berlinoises dans les ZAP :

**il n'y a aucun dégagement gratuit** à cause de la proximité d'une berlinoise, que la balle **soit ou non** dans la zone à pénalité.

### 3) Conditions anormales du parcours :

(Trou d'animal – terrain en réparation – obstruction inamovible – eau temporaire)

Lorsque la balle d'un joueur repose dans une condition anormale du parcours le joueur a toujours le droit de jouer la balle comme elle repose (sauf si c'est une zone où le jeu est interdit).

**Procédure de dégagement pour une balle reposant dans une condition anormale du parcours, dans la zone générale (R16.1b)** : le joueur peut se dégager gratuitement en droppant une balle dans la zone générale, sans se rapprocher du drapeau, à moins d'une longueur de club du point le plus proche de dégagement complet (en dehors de la zone en condition anormale pour la balle et pour la zone de stance et de swing intentionnel).

Rappels :

Du gazon coupé, des carottes de terre, des feuilles ou tout autre matériau empilé **et** destiné à être enlevé est un terrain en réparation. Si ces tas de feuilles de carottes etc...ne sont pas destinés à être enlevés **ce n'est pas** un terrain en réparation (**pas de dégagement sans pénalité**) ; cependant ce sont des détritrus.

L'interférence n'existe pas si un trou fait par un animal interfère **uniquement** avec le stance du joueur. **Le dégagement sera refusé.**

### 4) Obstructions

- • Obstructions amovibles :

les piquets rouges, bleus, les piquets des 135 m et les petits piquets blancs et vert interdisant le passage peuvent être enlevés et doivent être replacés après avoir joué.

- • Obstructions inamovibles (condition anormale du parcours) :

Le mobilier du parcours (bancs, poubelles, lave-balles etc...)

Les arrosages fixes et les regards de distribution d'eau et tuyaux d'écoulement des eaux, les boîtiers de commande.

Le joueur est autorisé à se dégager et à dropper une balle sans pénalité conformément à la règle 16.1b.

Attention : **si une balle se trouve dans une ZAP** le joueur n'a pas droit à un dégagement gratuit pour une obstruction inamovible. Exemple : **balle sur le chemin** en béton dans la ZAP du 13 – pas de free drop dans ce cas.

Vague 1				Vendredi 01/07/22 Vague 1			
	Trou	Horaires	nb Commis.		Trou	Horaires	nb Commis.
Départ du 1: 8h00				Départ du 10: 8h00			
commissaires				commissaires			
Lafuisat	1	7h50 -----> 10h30	1	Vallet	10	7h50 -----> 10h30	1
Frachetti	4	9h00 -----> 11h30	1	Achaga/Paulin	11	8h15 -----> 10h45	2
Coulon	7	9h45 -----> 12h15	1	Colbert/Keloud	13	8h50 -----> 11h20	2
Leroy	10	10h15 -----> 12h45	1	Duprat/Offredi	15	9h10 -----> 11h50	2
Elies/Blot	11	10h30 -----> 13h00	2	Galibert/Szaniawski	18	10h00 -----> 12h40	2
Peyret/Lacroix	13	11h10 -----> 13h40	2	Chevolleau	1	10h20 -----> 13h00	1
Vallet/Beyrie	15	11h40 -----> 14h10	2	Hennequez	4	11h00 -----> 13h40	1
Dewinter/Achaga	18	12h20 -----> 14h50	2	Paulin	7	11h50 -----> 14h30	1

Vague 2				Vague 2			
	Trou	Horaires	nb Commis.		Trou	Horaires	nb Commis.
Départ du 1: 12h52				Départ du 10: 12h52			
commissaires				commissaires			
Cazaubon	1	12h50 -----> 15h20	1	Lafuisat	10	12h50 -----> 15h20	1
Coulon	4	13h30 -----> 16h00	1	Keloud/Frachetti	11	13h00 -----> 15h40	2
Fraisse	7	14h20 -----> 16h50	1	Mr-Mme Dufau	13	13h35 -----> 16h10	2
Fons	10	15h10 -----> 17h40	1	Chevolleau/Sajou	15	14h10 -----> 16h40	2
Rouot/Henneguez	11	15h15 -----> 18h00	2	Szaniawski/Elies	18	14h40 -----> 17h30	2
Blot/Lacroix	13	16h00 -----> 18h30	2	Leroy	1	15h10 -----> 17h40	1
Menville/Turquin	15	16h30 -----> 19h00	2	Beyrie	4	15h50 -----> 18h30	1
M Pluchon/Sajou	18	17h15 -----> 19h50	2	Fraisse	7	16h40 -----> 19h20	1

				Samedi 02/07/22			
Vague 1	Trou	Horaires	nb Commis.	Vague 1	Trou	Horaires	nb Commis.
Départ du 1: 8h00				Départ du 10: 8h00			
commissaires				commissaires			
Paulin	1	7h50 -----> 10h30	1	Chorain	10	7h50 -----> 10h30	1
Legal	4	9h00 -----> 11h30	1	Mothais	11	8h15 -----> 10h45	2
Leroy	7	9h45 -----> 12h15	1	Sajou/Cazaubon	13	8h50 -----> 11h20	2
Szaniawski	10	10h15 -----> 12h45	1	Offredi/Vallet	15	9h10 ----->11h50	2
Elies/Keloud	11	10h30 -----> 13h00	2	Chevolleau/Colbert	18	10h00 -----> 12h40	2
Fons/Lacroix	13	11h10 -----> 13h40	2	Rouot	1	10h20 -----> 13h00	1
Achaga/Heneguez	15	11h40 -----> 14h10	2	Peyret	4	11h00 -----> 13h40	1
Mothais / Chorain	18	12h20 -----> 14h50	2	Beyrie	7	11h50 -----> 14h30	1

Vague 2	Trou	Horaires	nb Commis.	Vague 2	Trou	Horaires	nb Commis.
Départ du 1: 12h52				Départ du 10: 12h52			
commissaires				commissaires			
Frachetti	1	12h50 -----> 15h20	1	Carreyn	10	12h50 -----> 15h20	1
Mme Bouglon	4	13h30 -----> 16h00	1	Galibert/Mr Bouglon	11	13h00 -----> 15h40	2
Fraisse	7	14h20 -----> 16h50	1	Menville/Turquin	13	13h35 -----> 16h10	2
Henneguez	10	15h10 -----> 17h40	1	Mr et Mme Dufau	15	14h10 -----> 16h40	2
Devier/Leroy	11	15h15 -----> 18h00	2	Elies/Szaniawski	18	14h40 -----> 17h30	2
Lacroix/Coulon	13	16h00 -----> 18h30	2	Vallet	1	15h10 -----> 17h40	1
Duprat/Beyrie	15	16h30 -----> 19h00	2	Fons	4	15h50 -----> 18h30	1
Carreyn/Houpe	18	17h15 -----> 19h50	2	Fraisse	7	16h40 -----> 19h20	1



	Trou	Horaires	Dimanche nb Commis.		Trou	Horaires	nb Commis.
<b>Départ du 1: 7h30</b>							
commissaires				commissaires			
Blot	1	7h20 -----> 10h20	1	Mothais	1	10h10 -----> 13h10	1
Legal	4	8h00 -----> 11h00	1	Chorain	4	10h50 -----> 13h50	1
Frachetti	7	9h00 -----> 12h00	1	Fraysse	7	11h50 -----> 14h50	1
Duprat	10	9h40 -----> 12h40	1	Coulon	10	12h30 -----> 15h30	1
Galibert/Colbert	11	10h00 ----> 13h00	2	Szaniawski/Rousseau	11	12h50 ----> 15h50	2
Lacroix/Menville	13	10h30 -----> 13h30	2	Carreyn/Leroy	13	13h20 -----> 16h20	2
Turquin/Achaga	15	11h00 -----> 14h00	2	Mr et Mme Dufau	15	13h50 -----> 16h50	2
Mr et Mme Bouglon	18	12h10 -----> 15h10	2	Keloud/Lafuisat	18	15h00 -----> 18h00	2

## GOLF DE SEIGNOSSE RÈGLES LOCALES

Ces règles locales spécifiques complètent les règles locales permanentes de la ffgolf.

### 1. Hors Limites :

Définis par les clôtures, clôtures électriques, les alignements de piquets blancs, lignes blanches tracées sur le sol.

### 2. Zones à pénalité (R 17)

Trous 2-3-11-12-13-14-17 : Toutes les zones à pénalité sont rouges.

Les berlinoises sont toujours dans la zone à pénalité et sont partie intégrante.

Trou n°13 : Le chemin en béton est situé dans la ZAP, il en marque la limite.

### 3. Conditions anormales du parcours (R 16) :

- zones délimitées par des piquets bleus et/ou ligne blanche,
- zone de semis indiquée par un piquet bleu,
- traces profondes d'engins marquée ou non,
- les zones endommagées par les sangliers, marquées ou non, ou récemment réparées.
- Tous les chemins, (bétonnés, goudronnés, gravillonnés et passage de voiturettes avec maillage plastique)
- Trou n°4 – à droite avant le green - lorsque la balle repose dans la zone délimitée par des piquets bleus le joueur peut se dégager gratuitement selon la R16.1b ou comme option supplémentaire se dégager dans la dropping zone (la DZ est une zone d'une longueur de club autour du piquet indiquant la dropping zone).
- Pour le trou n°10 : le chemin en béton, les berlinoises en bois et les bords du chemin en sable (pas encore engazonnés) forment une seule condition anormale du parcours.
- Pour les trous n°10-11-12-13-14-15-16 les chemins en bétons avec les bords de ces chemins en sable (pas encore engazonnés).
- Les jeunes plantations tuteurées ou soutenues.